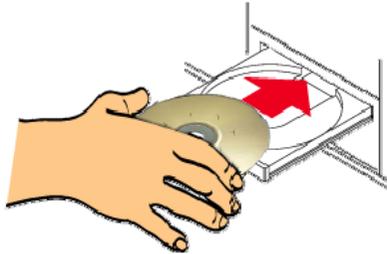


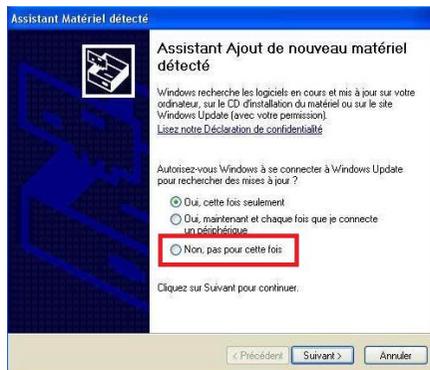
Installation Driver ELM 327 pour Windows XP/2000



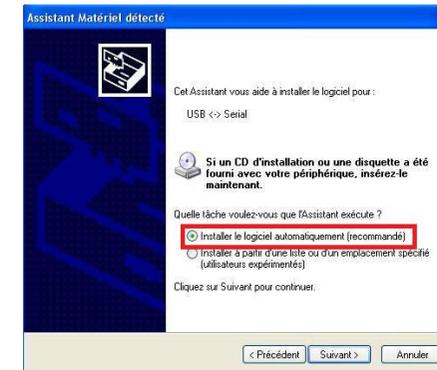
1^{ère} étape : Insérez le CD fourni dans le lecteur optique de votre ordinateur



2^{ème} étape : Raccordez le boîtier ELM 327 à votre PC en utilisant le câble USB fourni



3^{ème} étape : L'écran ci dessus apparait. Choisissez '**Non, pas pour cette fois**', puis cliquez sur SUIVANT



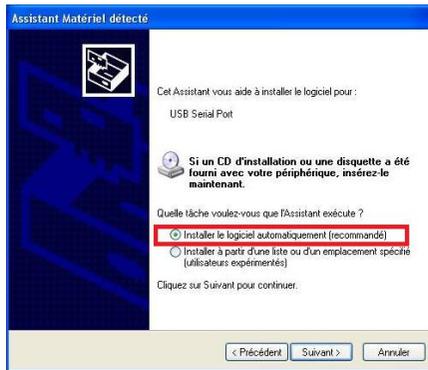
4^{ème} étape : L'écran ci dessus apparait. Choisissez '**Installer le logiciel automatiquement**', puis cliquez sur SUIVANT



5^{ème} étape : L'écran ci dessus apparait, il vous indique que la première moitié du driver USB s'est correctement déroulé. Cliquez sur TERMINER.



6^{ème} étape : L'écran ci dessus apparait, signalant le début de l'installation de la seconde moitié du driver USB. Choisissez '**NON, pas pour cette fois**', puis cliquez sur SUIVANT



7^{ème} étape : L'écran ci dessus apparait. Choisissez '**Installer le logiciel automatiquement**', puis cliquez sur SUIVANT

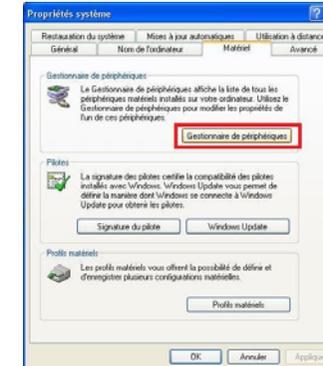


8^{ème} étape : L'écran ci dessus apparait, il vous indique que la seconde moitié du driver USB s'est correctement déroulé. Cliquez sur TERMINER. **L'installation est terminée.**

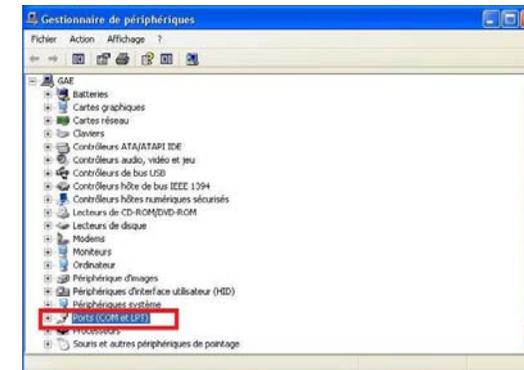
Les étapes suivantes sont optionnelles, elles vous permettent, si vous le désirez, de s'assurer de la parfaite installation de votre driver ELM 327.



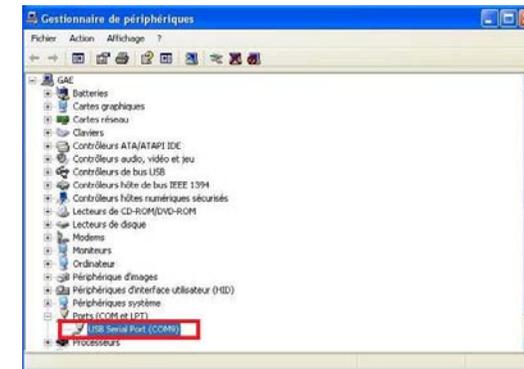
9^{ème} étape : Sur votre bureau, faites un clic de droite sur l'icone '**poste de travail**' et choisissez '**Propriétés**' dans le menu contextuel qui apparait. L'écran ci-dessus apparait. Choisissez l'onglet '**Matériel**'.



10^{ème} étape : L'écran ci-dessus apparait. Cliquez sur le bouton '**Gestionnaire de périphériques**'.



11^{ème} étape : L'écran ci-dessus apparait. Double cliquez sur '**Ports (COM et LPT)**'.



12^{ème} étape : Vous devez voir apparaître à l'écran le nom '**USB Sériel Port (COM X)**'. Le numéro de port attribué est variable en fonction de la prise USB que vous avez choisi. 'USB Diag & Scan' s'en arrangera seul.